

Startlijsten/Uitslagen publiceren op een monitor

Inhoudsopgave

1. Startlijsten/Uitslagen publiceren op een monitor	3
2. Standaardmappen	3
3. Locatie instellen in het hoofdprogramma	3
4. Locatie instellen in het satellietprogramma	4
5. Automatisch of met de hand vanuit het hoofdprogramma?	4
6. Overzicht van alle publicaties	5
7. Mogelijke situaties	6
Situatie 1.	6
Situatie 2.	6
8. Het monitorprogramma.....	7
9. De advertenties	9

1. Startlijsten/Uitslagen publiceren op een monitor

Startlijsten/Uitslagen die vanuit het hoofdprogramma (concoursex.exe) of het satellietprogramma (satelliet.exe) in een (al dan niet op een netwerk gedeelde) map worden weggeschreven kunnen als een diashow worden getoond op een monitor m.b.v. het monitorprogramma (concourssmonitor.exe).

2. Standaardmappen

Het hoofd- en satellietprogramma schrijven uitslagen standaard weg in de map:

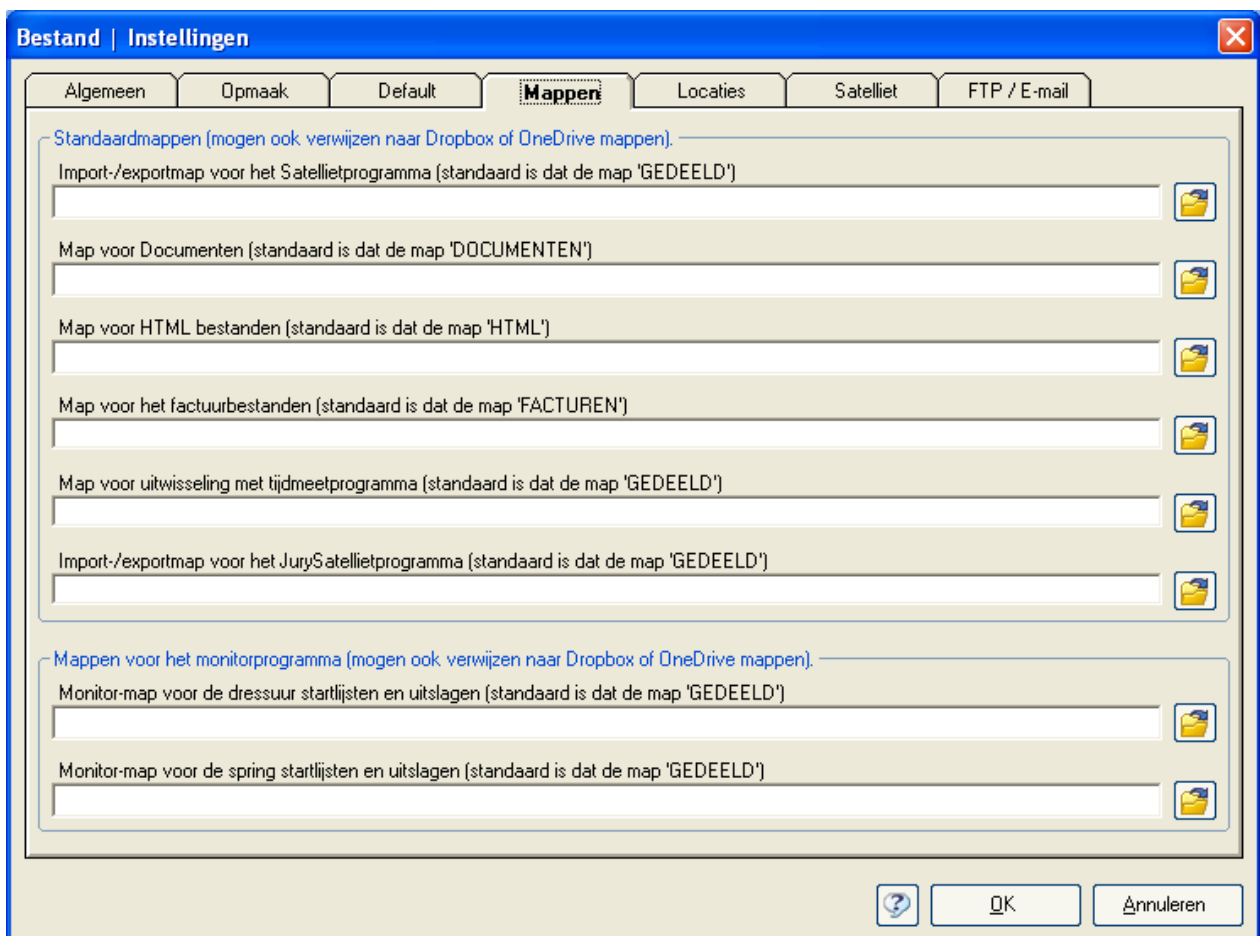
"<concourss 3.5. data>\GEDEELD"

met als naam:

"concourss uitslag rooster 001.dat" etc.

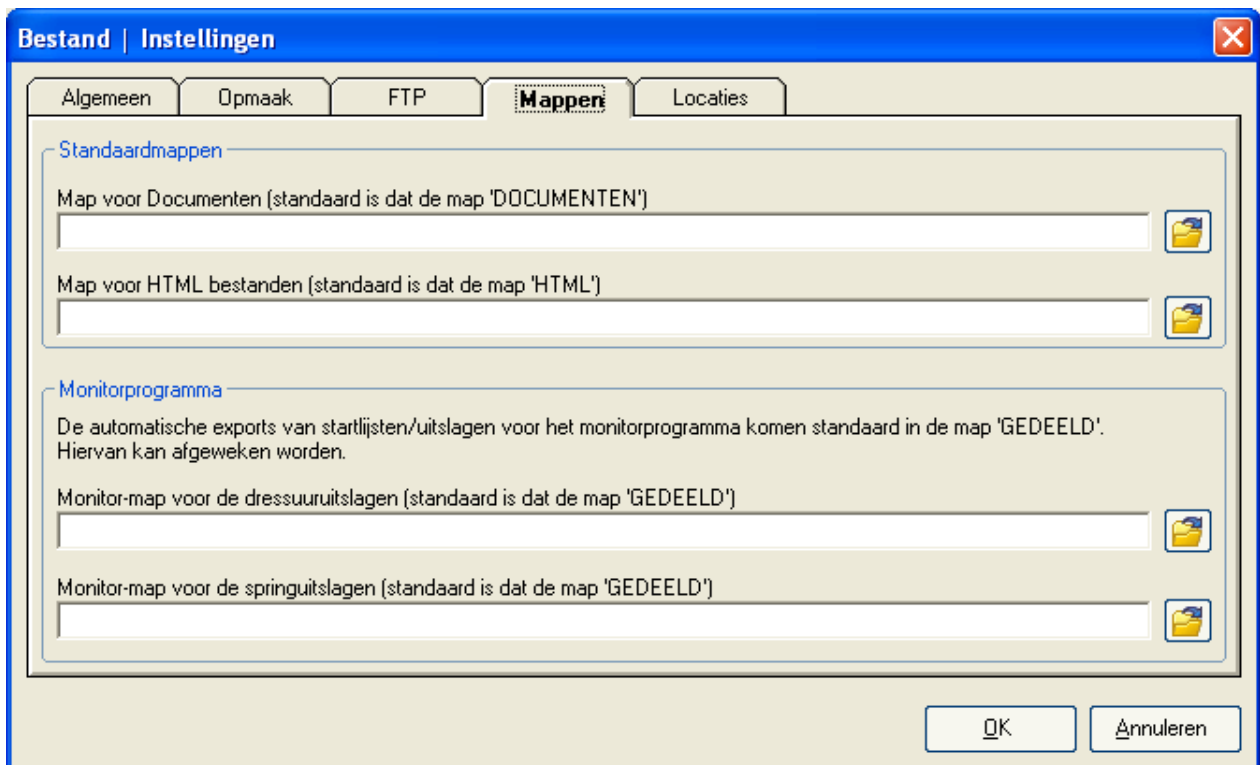
3. Locatie instellen in het hoofdprogramma

Van deze locatie kan afgeweken worden via de menukeuze "Bestand | Instellingen" en dan kan er voor de springuitslagen en de dressuuruitslagen een aparte map worden opgegeven.



(Instellingen venster van het hoofdprogramma)

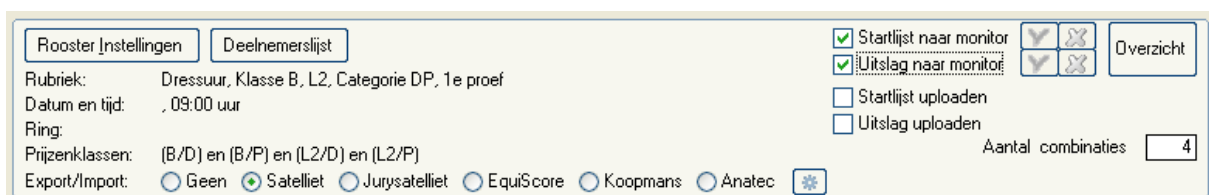
4. Locatie instellen in het satellietprogramma



(Instellingen venster van het satellietprogramma)

5. Automatisch of met de hand vanuit het hoofdprogramma?

Of een startlijst of uitslag automatisch of met de hand wordt weggeschreven wordt bepaald door een checkbox aan te vinken.



Wanneer de checkbox "Uitslag naar monitor" is aangevinkt dan wordt het rooster op regelmatige tijden weggeschreven naar de ingestelde locatie.

Wanneer de checkbox " Uitslag naar monitor" niet is aangevinkt dan kan met de hand een rooster worden weggeschreven of verwijderd worden uit de ingestelde locatie.



6. Overzicht van alle publicaties

Met de “Overzicht” knop kan een venster getoond worden waarin de instellingen voor alle roosters ineens gewijzigd kunnen worden.

Overzicht monitorbestanden

Toelichting

Klik op een rij om het betreffende rooster te tonen
Klik in een A of P kolom om een instelling te wijzigen.

A Startlijst of uitslag automatisch naar monitor
P Startlijst of uitslag is gepubliceerd

Een dressuur-startlijst wordt automatisch verwijderd zodra de laatste score is ingevoerd.
Een uitslag wordt pas gepubliceerd als er minstens 1 score is ingevoerd

nr.	omschrijving	Startlijst		Uitslag	
		A	P	A	P
1]	Dressuur klasse B en L2				
2]	Springen 2-mances Klasse L				

Afsluiten

LET WEL:

Een uitslag wordt pas gepubliceerd als er bij minstens 1 deelnemer scores staan ingevuld.

Een startlijst wordt niet (meer) gepubliceerd als er bij alle deelnemers scores staan ingevuld.

7. Mogelijke situaties

Voor het tonen van uitslagen en tussenstanden op een aparte monitor kun je van 2 situaties uitgaan.

Situatie 1.

Zowel het hoofdprogramma (Concours.exe) als het monitorprogramma (ConcoursMonitor.exe) draaien op dezelfde computer en op deze computer is het bureaublad uitgebreid naar een tweede monitor (scherm 2).

In dat geval kan het hoofdprogramma (dat in scherm 1 draait) uitslagbestanden wegschrijven naar de standaardmap "<concours 3.5. datamap>\GEDEELD\" en kan het monitorprogramma (in scherm 2) die uitslagbestanden uit die map inlezen en tonen.

Situatie 2.

Het hoofdprogramma (Concours.exe), het monitorprogramma (ConcoursMonitor.exe) en de eventuele satellietprogramma's draaien op verschillende computers (de hoofdPC, de monitorPC en de satellietPC's) die via een netwerk met elkaar verbonden zijn.

In dat geval kunnen het hoofdprogramma en satellietprogramma's de uitslagbestanden wegschrijven naar een op het netwerk gedeelde map en kan het monitorprogramma die uitslagbestanden uit die op het netwerk gedeelde map inlezen en tonen.

Waar die gedeelde map staat maakt niet zoveel uit, zolang er vanaf de hoofdPC en de satellietPC's maar schrijfrechten zijn in die map en er vanaf de monitorPC maar leesrechten zijn in die map.

8. Het monitorprogramma

Het monitor programma heeft 2 vensters, een "Monitor Control" venster en een diashow venster.

Open een uitslagbestand door te kiezen voor "Bestand | Openen" en dan naar de juiste locatie te bladeren en een uitslag bestand ("concours uitslag rooster 001.dat" o.i.d.) te selecteren.

Bij het werken op een laptop met een naar een externe monitor uitgebreid bureaublad kan de "Monitor Control" in het laptop venster blijven draaien en kan het diashowvenster op de externe monitor draaien.

Bij het werken met 2 PC's en een op een netwerk gedeelde map kan "Monitor Control" geminimaliseerd worden naar de taakbalk.

The screenshot shows the 'Monitor' application window titled 'Springen 2-manches Klasse L'. It contains a table with the following data:

rang	Ruiter	Paard	sptn1	tijd1	sptn2	tijd2
	Vereniging	Vader				
L/P, 1 parcours, totaal 2 combinaties						
1	Josefien Ruinemans - Leeu Generaal van den Bosch, RV.	Sjors van de Lits Wimer 461	0	54.56	0	52.72
2	Albert Zoer Koekange e.o., RV.	Il Divo Everglade VDL	4	48.44	0	56.44

Below the table is a 'Monitor Control' dialog box with the following content:

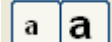
Monitor Control
Bestand Help

F2 = Monitor Control verbergen/tonen
F3 = beeldvullend aan/uit

Beeldvullend Niet scrollen

Huidige bestand: concours uitslag rooster 002

Het diashowvenster kan beeldvullende gemaakt worden door op de ESC-toets te drukken of door in de Monitor Control de checkbox "Beeldvullend" aan te vinken.

De grootte van het font kan aangepast worden met de  knoppen.

Via de menukeuze "Bestand | Instellingen" kan de layout van het diashowvenster aangepast worden en kan worden ingesteld hoe lang een startlijst of uitslag in beeld moet zijn.

1. Geef aan of er startlijsten/uitslagen/advertenties getoond moeten worden. Zo kun je er voor kiezen om met meerdere monitorprogramma's te werken en de startlijsten en uitslagen op 2 verschillende monitoren te tonen.
2. Stel een opmaak in
3. Stel in welke info er getoond moet worden (bv. 1 rij of 2 rijen per deelnemer, wel/geen hoofdstelnummer) en hoeveel roosters er na elkaar getoond moeten worden.
4. Stel in hoelang advertenties getoond moeten worden en hoeveel er na elkaar getoond moeten worden.

Instellingen

Te tonen bestanden

Startlijsten Uitslagen Advertenties (jpg, jpeg, gif, png, bmp, wmv, mpg, mp4, avi)

Opmaak Scherm (de achtergrondafbeelding wordt altijd beeldvullend getoond).

Achtergrondafbeelding

Achtergrondkleur reset

Tekstkleur reset

Opmaak rooster

Rooster kolomkoppen reset

Kopregel klasse/categorie reset

Rooster reset

Roosterlijnen

Tonen Verbergen

Roosterinstellingen

Rijen per deelnemer

1 rij (ruiter - dier - vereniging)

2 rijen (ruiter-dier en vereniging-vader)

Kolommen

Hoofdstelnummer

Jurypunten of Exaequo punten

Combinaties (alleen voor uitslagen)

Toon alle combinaties

Toon alleen combinaties die een score hebben

Tijden

Vaste tijd seconden

Scroll daarna regels per seconden

Aantal roosters dat direct na elkaar getoond moet worden (minimaal 1)

Advertentie instellingen

Advertentiebestanden moeten van het type JPG, GIF, PNG, BMP, WMV, MPG of MP4 zijn en moeten beginnen met 'advertentie'. De advertentie wordt beeldvullend getoond (met behoud van de verhoudingen)

Tijd seconden

Aantal advertenties dat direct na elkaar getoond moet worden (minimaal 1)

Toepassen OK Annuleren

Zo kan er bv. ingesteld worden dat er telkens 4 roosters en daarna 2 advertenties getoond moeten worden.

9. De advertenties

De advertenties moeten in dezelfde map worden geplaatst als waarin de startlijst-/uitslagbestanden staan. Een advertentie moet een afbeelding zijn (JPG , GIF, PNG) en de naam van het bestand moet beginnen met "advertentie".